



MODELO DE CONSTRUCCIÓN DA-VINCI DE GUIONES TÉCNICOS

El Guión Técnico tiene la particularidad de ser el Story Board del curso, donde se hacen las especificaciones técnicas y de diseño al Guión Pedagógico. Aquí el diseñador técnico debe explicar pantalla a pantalla las características gráficas, de diseño, de animación, de audio y de relaciones que presenta el curso.

En esta etapa no hay intervención al contenido del curso, el cual ya ha sido especificado en la etapa anterior. Lo que tenemos es un modelo de ficha de producción, donde se describe la escena, si aparece la mascota, tutor virtual, descripción iconográfica, de animación, se especifican colores, planos, etc. Con este material los diseñadores gráficos y programadores comienzan la construcción del curso.

De ser necesario puede haber un guión de audio, donde se debe especificar lo que se dice, quién lo dice, cómo lo dice, música y efectos de sonido, etc.

Otro tema muy relevante a la hora de la construcción del Guión Técnico, es el tipo de computadores con que cuenta la organización, ya que si los equipos son muy antiguos hay que reducir considerablemente el tema de las animaciones, videos y 3D.

A modo de resumen, tenemos que el Guión Pedagógico debe contar con los siguientes elementos:

1. Contenidos.
2. Descripción y propuesta gráfica.
3. Tutor virtual o mascota.
4. Guión de audio (si amerita).
5. Árbol de relaciones o Cápsulas (si es un simulador o tiene link relacionados).
6. Número de Unidades de Animaciones Mínimas.
7. Anexos.